

Tutoriel

LE JOUEUR DOIT LANCER CHAQUE DÉCHET DANS LA POUBELLE QUI LUI CORRESPOND.

IL EXISTE 6 TYPES DE POUBELLES (ALUMINIUM, PET, VERRE, PAPIER, PILES, BOIS ET DÉCHETS MÉNAGERS) ET AU MOINS AUTANT DE TYPES DE DÉCHETS À TRIER.

LE JOUEUR A 2 MINUTES POUR TRIER CORRECTEMENT UN MAXIMUM DE DÉCHETS. LES DÉCHETS CORRECTEMENT TRIÉS DONNENT AU JOUEUR DES POINTS ET DU TEMPS SUPPLÉMENTAIRE.

DÈS QUE LE CHRONOMÈTRE ATTEINT 0, LA PARTIE EST TERMINÉE.

LE JOUEUR A ENSUITE LA POSSIBILITÉ DE JOUER UNE PARTIE JOKER SUPPLÉMENTAIRE EN RELANÇANT TOUS LES DÉCHETS QUI SONT TOMBÉS DANS LA POUBELLE "DÉCHETS MÉNAGERS", MAIS QUI N'ONT RIEN À Y FAIRE. IL PEUT AINSI OBTENIR QUELQUES POINTS SUPPLÉMENTAIRES. À LA FIN DE CETTE PARTIE SUPPLÉMENTAIRE, LE SCORE EST COMPTABILISÉ.

